RONIN

名 IMIĘ/PSEUDONIM

階 KLASA
級

Opis

Zdolności

TEKSTY

Duch +k4 razy dziennie

Duch pt12 lub -k2 PŻ i żadnych Tekstów przez 1h

Kompatybilny MÖRK BORG

CNOTY

KOŚĆ:

ZWINNOŚĆ

DUCH

WIGOR

WYTRZYMAŁOŚĆ

HONOR

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

BLUZY

1 2 3 4 5 6 黒

maks. obrażenia, przerzut, -k6 obrażeń, PT -4, bez krytyka, auto-parowanie

BROŃ

OBR:

BROŃ

OBR:

PANCERZ

0 -0 1 -k2 2 -k4 3 -k6

Poziom 2. Kara +2 PT do testów Zwinności. Obrona PT+2.

Poziom 3. Kara +4 PT do testów Zwinności. Obrona PT+2.

Wigor +8 przedmioty normalnej wielkości lub PT+2 do testów Zwinności/Wigoru.

WYPOSAŻENIE

両 RYŌ

jedzenie

woda

ZASADY

WSKRZESZENIE

MEDYTACJA

寿 PUNKTY ŻYCIA

AKTUALNE | MAKSIMUM

INFEKCJA

SEPPUKU

Ronin jest niezależną produkcją Slightly Reckless Games i nie jest częścią Ockult Örnmärare Games i Stockholm Kartell. Gra jest publikowana na licencji MÖRK BORG Third Party. ©Slightly Reckless Games. Wszelkie prawa zastrzeżone.